

THE GAME BUKK PELISÄÄNNÖT

Bukk X haaste on taitopeli, jota pelataan käsittely- ja havaintomotoriikkaa kehittäväillä Bukk®-taitoharjoitteluvälineillä. Itse peli soveltuu käsittely- ja liikemotoriikan oheisharjoitteeksi ja kehittää rytmitystä ja mailankäsittelyä sekä havainnoimista.

The Game Bukk on kaikentasoisten pelaajien kisa. Pelin haastavuuden säädät itse ja kilpailu käydään omia tuloksia vastaan – kunnes kilpailuvietti ottaa valtaansa ja halu alittaa ennätysajat kasvaa...



@BUKKHOCKEY #MÄVIENSUTKAHVILLE



TÄGÄÄ VIDEOKLIPPISI
#MÄVIENSUTKAHVILLE
@BUKKHOCKEY

BUKK INSPIRATION OY

Tehdastie 4-6
15560 Nastola (Lahti)
Finland
info@bukkk.fi
www.bukk.fi
www.bukkkhockey.fi

Myynti | International Sales

Masa Sihvonen
+358 40 511 4918
masa@bukkk.fi,
info@bukkk.fi

Myynti ja
tuotekehitys
Vesa Tamminen-Larmi
0400 200 388
vesa@bukkk.fi

Myynti ja tuotanto
Pete Flekander
045 356 8009
pete@bukkk.fi



THE GAME BUKK TAITOPELI

The Game Bukk-taitopeli haastaa pelaajat peliin taitoharjoitteluradalle, joka kehittää monipuolisia koordinaatiomalleja. Pelisuorituksessa on yhdistettynä erilaisia kiekonhallintataitoja ja havainnointia vartuvia valintatilanteita. Taitopeliä on pelattu Jääkiekkoliiton Fini-leireillä oheisharjoituksissa. Peli antaa palautteen heti suoritusaihana. Haasta ensin itsesi ja sitten pelikaverisi. Onnea suoritukseen!



THE GAME BUKK PELISÄÄNNÖT

Kuljeta palloa ja liiku itse taitopelialueella kuvan mukaisesti. Radan eri osien suoritusjärjestystä kannattaa vaihdella. Vertailuajat on mitattu kuvan radalla ja suoritusjärjestyksessä.

Kaikki jääkiekon, ringeten tai salibandyn pelisääntöjen mukainen pelivälineen pelaaminen on sallittua. Pelaaja liikkuu vapaasti merkityllä reitillä mutta pelivälineen on kuljettava radan osoittamien porttien yli tai ali.

Peli voidaan käynnistää joko ajanottajan ilmoittamana, kun kello käynnistyy tai kello voidaan käynnistää, kun pelaaja aloittaa.

Peli pelataan yleensä puisella tekniikkapallolla betoni-, asfaltti- tai Bukk-harjoittelualueen päällä. Alustalla ei ole suurta vaikutusta huippuaikoihin. Peli voidaan pelata myös jäällä jääkiekolla tai ringette-renkaalla. Ringetteen suositellaan isompaa Bukk Gate XL + Bukk Gate X -osista muodostettua rataa.

1. Asetu Lähtö-alueelle, avaa aistisi, keskity, ota peliasento ja pallo kämmenpuolelle, ole selin radallepäin
2. Kuljeta pallo kämmenellä, vartalolla suojaten sivulla, juosten koko matka. Kädet irti vartalosta
3. Kulje suoraan esteiden keskellä. Kuljeta pallo vuoroin kämmen- ja rystyapuolella esteet reitin mukaan kiertäen - Huom! rytmitys ja kevyt kosketus.
4. Vauhtikäännökset ylä- ja alakäden puolelle kiekko suojattuna.
5. Kuljeta palloa esteessä reitin mukaisesti kiertäen. Suorita rata molempiin suuntiin. - Huom! Vartalon liike, kaukaa kurotukset, kärjellä sisääntuonti ja kannalla eteen. Kämmen- ja rystykosketukset. Ylä- ja alakäden liike, pehmeät kädet.
6. Kolme kiekkoa, käyttösyötöstä suora veto maalin sisällä oleviin kohteisiin (3kpl) - Huom! Terävä, tarkka syöttö. Tähdätty nopea laukaus.
7. Valitse labyrintista kolme Bukk X -estettä. Kuljeta pallo niiden keskiöiden ympäri sakaroiden alta - Huom! Nopea pelin lukeminen, reagointi ja liike.
8. Peli päättyy ja aika pysähtyy kun pelaaja on kokonaan Maali-alueella pallo hallussa kämmenpuolella.

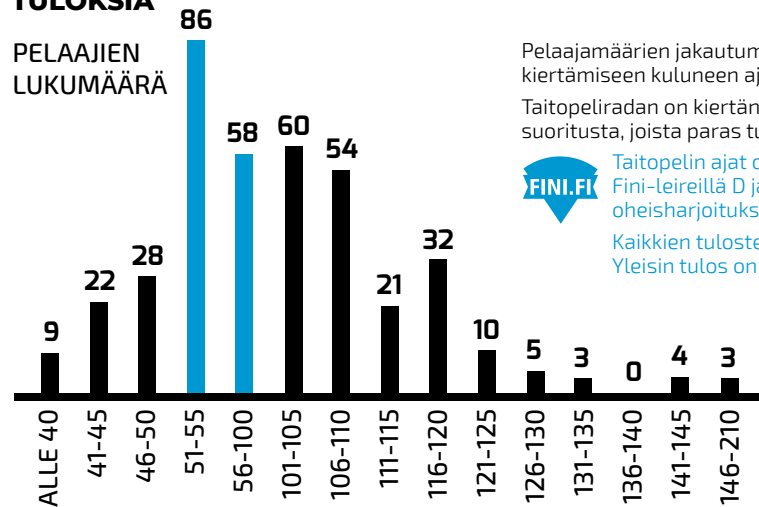
⚠ Kun siirryt pelikentällä, kuljeta palloa kämmenpuolella ja havainnoi katseellasi pelikenttää.

⚠ Jos pallo karkaa pelin aikana, totutaudu reagoimaan ja noutamaan se nopeasti takaisin hallintaasi. Pallon karkaaminen on osa harjoittelua!

⚠ BUKK-taitopeleissä kannattaa käyttää erilaisia pelivälineitä motoristen suoritusten monipuolistamiseksi.

TULOKSIA

PELAAJIEN
LUKUMÄÄRÄ



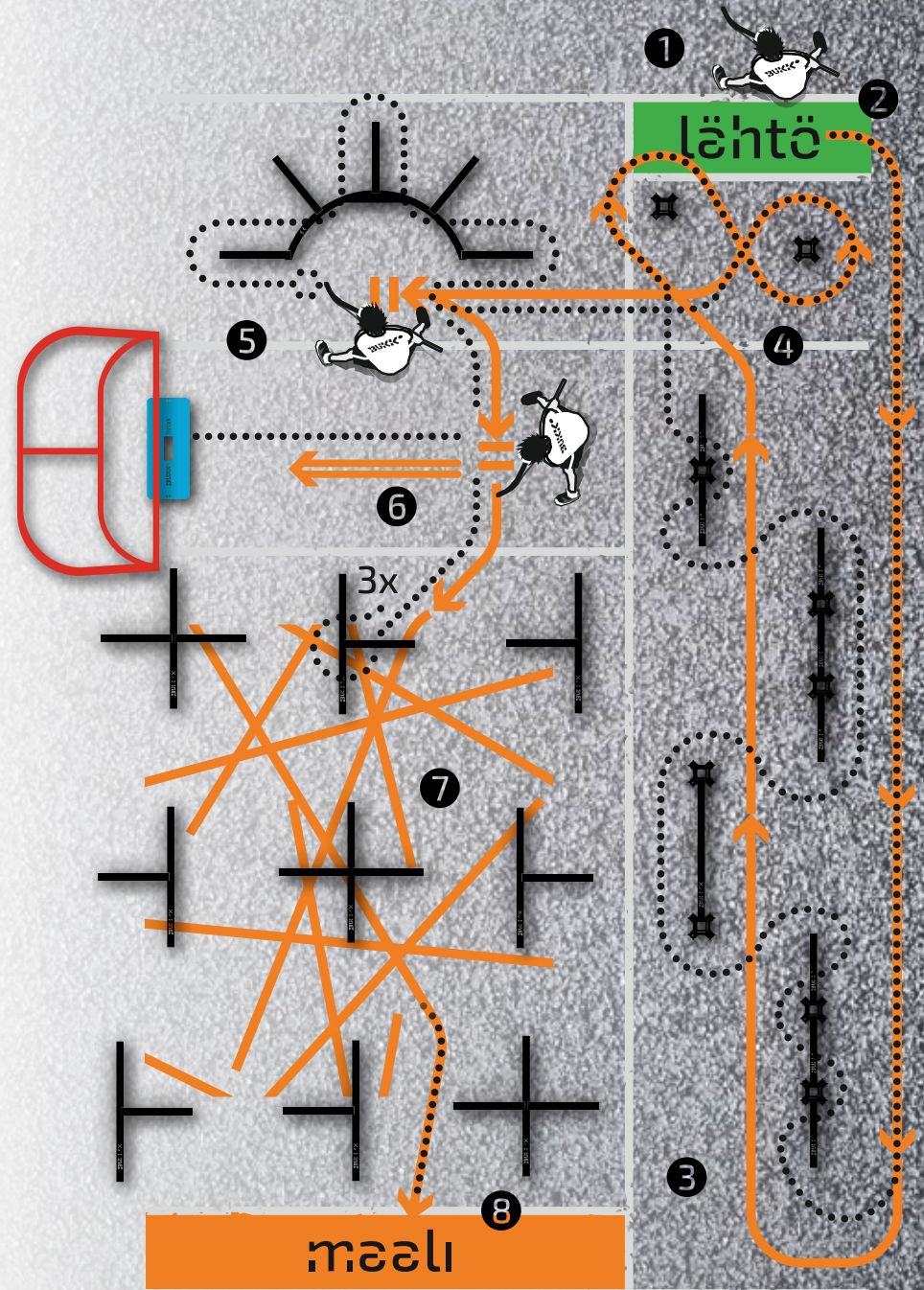
Pelaajamäärien jakautuminen The Game Bukk -taitopeliradan kiertämiseen kuluneen ajan perusteella.

Taitopeliradan on kiertänyt 396 pelaajaa. Kukin on tehnyt 1-5 suoritusta, joista paras tulos on otettu mukaan vertailuun.



Taitopelin ajat on mitattu Jääkiekkoliiton Fini-Leireillä D ja C-ikäryhmien (U14-U16) oheisharjoituksissa.

Kaikkien tulosten keskiarvo on noin 60 sekuntia
Yleisin tulos on 54-58 sekuntia



BUKK.OFF.ICE®